

# "PROGRAMA PSICOTIC"

## PREVENCIÓN DEL USO PROBLEMÁTICO DE LAS TECNOLOGÍAS Y CIBERACOSO EN ADOLESCENTES



### SESIÓN 6: "INTEGRACIÓN DE LOS CONCEPTOS DEL PROGRAMA"



Applied Positive Lab

CTS-1048G-FEDER

Proyecto PID2020-117006RB-I00  
financiado por



Proyecto PPRO-CTS1048-G-2023 financiado por



Junta de Andalucía



UNIVERSIDAD DE MÁLAGA

# ¿QUÉ VAMOS A APRENDER?



SESIÓN 1	Presentación del programa y conceptualización del uso problemático de las TIC
SESIÓN 2	Componentes y tipos de uso problemático
SESIÓN 3	Consecuencias de un uso problemático de las TIC y actuaciones para su prevención
SESIÓN 4	Conceptualización del ciberacoso
SESIÓN 5	Consecuencias, factores asociados al ciberacoso y actuaciones
SESIÓN 6	Integración de los conceptos del programa

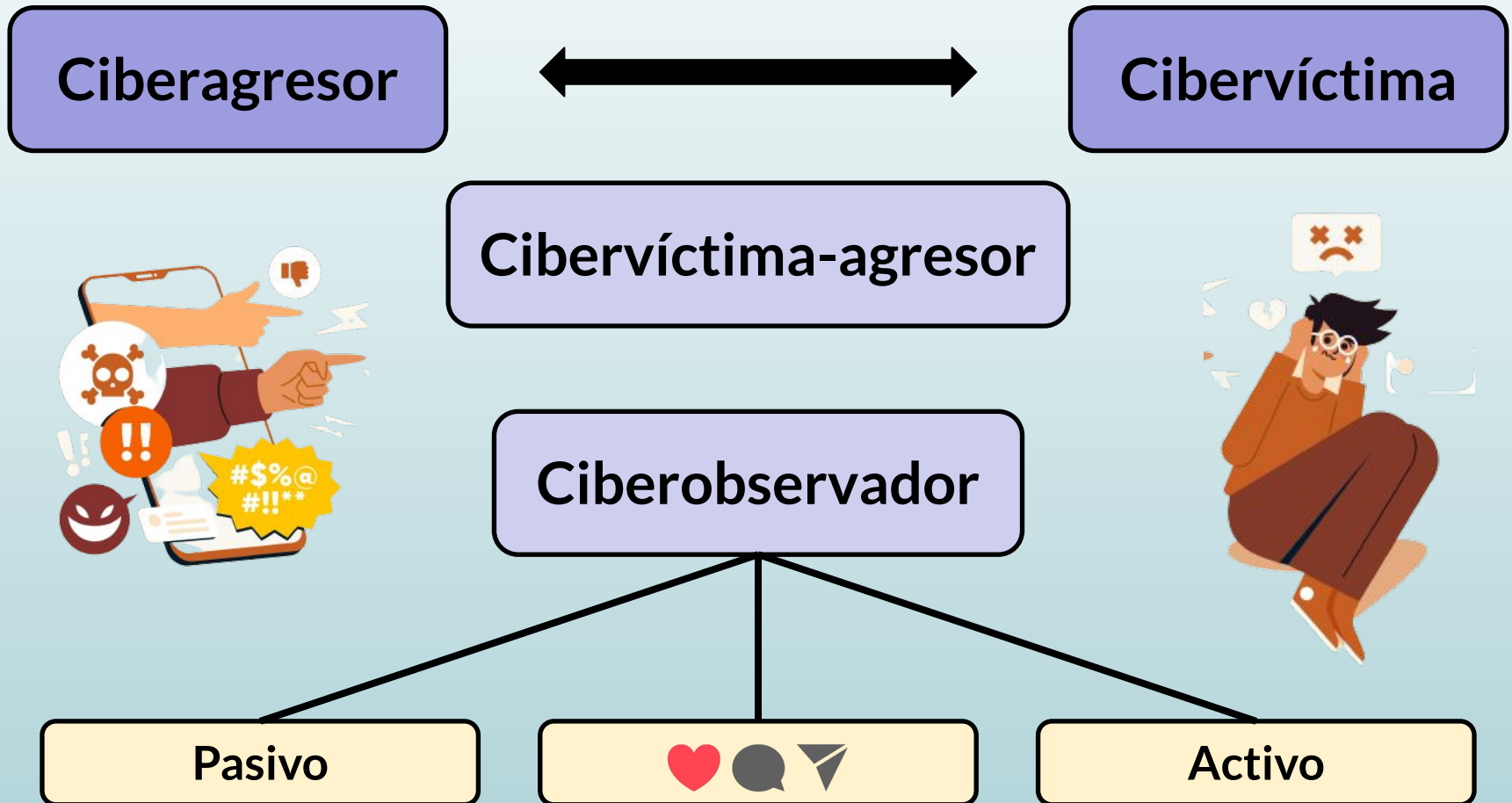
## Características **COMUNES** entre el acoso y el ciberacoso

- ✓ Intención de hacer daño a la víctima
- ✓ Hay varias formas de ejercerlo
- ✓ La víctima tiene dificultad para defenderse
- ✓ Continuidad – Permanencia en la red
- ✓ Consecuencias negativas derivadas
- ✓ Puede haber una o más personas agresoras

## Características **ÚNICAS** del ciberacoso

- ✓ Se da en entornos **digitales**
- ✓ Puede darse en cualquier lugar y hora (**24 horas / 7 días**)
- ✓ Lo ven **más personas**
- ✓ Sensación de anonimato – **Difusión** responsabilidad
- ✓ Más dificultad para defenderse: viral - **permanencia**

# TIPOS DE ROLES



SITUACIÓN	TIPO DE CIBERACOSO
1	<b>Ataque directo:</b> envío de <u>mensajes</u> ofensivos y <u>amenazantes</u> a través de un grupo de Whatsapp.
2	<b>Ataque indirecto:</b> <u>difundir</u> fotografías comprometidas.
3	<b>Ataque directo:</b> <u>comentarios</u> ofensivos y humillantes en un post de Instagram.
4	<b>Ataque directo:</b> envío de <u>memes</u> utilizando su cara y de insultos a través de un grupo de Whatsapp.
5	<b>Ataque indirecto:</b> difusión de <u>rumores</u> a través de un grupo de Whatsapp.

# CONSECUENCIAS DEL USO PROBLEMÁTICO

Baja autoestima

Mala visión

Ansiedad

Bajo rendimiento académico

Ideación suicida

Dolores en el cuerpo

Ajuste escolar

Dificultades para dormir

Aislamiento social

Depresión

Sedentarismo

Peor interacción social

Bajo apoyo social

Más accidentes

Conflictos familiares

Ciberviolencia

Dificultades atencionales

Consumo de sustancias

Habilidades de comunicación pobres

Irritabilidad

Problemas de concentración

o Psicológicas  
o Sociales  
o Físicas  
o De rendimiento

# CONSECUENCIAS DEL CIBERACOSO EN LAS VÍCTIMAS

- Inseguridad

- Miedo

- Tristeza

- Ansiedad

- Vergüenza

- Aislamiento social

- Abandono escolar

- Enfado

- Depresión

- Insomnio

- Abuso de sustancias

- Estrés

- Dolor de cabeza

- Bajo rendimiento académico.

- Dificultades en las relaciones sociales

- Baja autoestima.

# BIENVENIDOS A...





# INSTRUCCIONES

- Formar **5** grupos: elegir un **nombre de grupo** y una persona **portavoz**.
- El concurso tiene **2 partes**:
  1. **Pasapalabra**: Sopa de letras y Dónde están.
  2. **Ruleta de la Suerte**: Prueba final.



# BIENVENIDOS A...



## 1. PASAPALABRA

### PRUEBA: SOPA DE LETRAS

# INSTRUCCIONES

- **Objetivo:** Encontrar 3 palabras que corresponden a un concepto de ciberacoso o uso problemático.  
Cada grupo busca un concepto.
- **Tiempo:** 5 minutos.
- **Puntos:** Cada palabra encontrada +50 puntos.

GRUPO 1
+ 50

GRUPO 2
0

GRUPO 3
+ 100

GRUPO 4
+ 50

GRUPO 5
+ 150



**GRUPO 1**

**CRITERIOS DEL CIBERACOSO**

**GRUPO 2**

**ROLES DEL CIBERACOSO**

**GRUPO 3**

**FORMAS DEL CIBERACOSO**

**GRUPO 4**

**CONSECUENCIAS DEL CIBERACOSO EN  
LAS VÍCTIMAS**

**GRUPO 5**

**CONSECUENCIAS DEL USO  
PROBLEMÁTICO DE LAS TIC**

## GRUPO 1

## CRITERIOS DEL CIBERACOSO

A	O	P	R	L	J	S	I	S	Q	O	H	S
M	U	E	L	A	O	O	R	E	R	B	S	D
E	G	R	T	I	O	L	R	D	U	S	K	T
N	D	M	V	S	R	I	I	E	M	E	D	D
A	A	A	D	L	O	O	T	N	O	R	E	I
Z	D	N	I	A	S	D	A	T	R	V	P	F
A	E	E	G	M	E	E	B	A	E	A	R	U
E	I	N	I	I	R	I	I	R	S	D	E	S
M	S	C	T	E	G	M	L	I	Y	O	S	I
E	N	I	A	N	A	E	I	S	Q	R	I	O
M	A	A	L	T	Q	D	D	M	E	P	O	N
Z	O	M	Q	O	B	R	A	O	X	B	N	A
V	I	C	T	I	M	A	D	Q	G	F	X	N

- Digital
- Permanencia
- Difusión

## GRUPO 2

## ROLES DEL CIBERACOSO

A	O	P	R	L	J	S	I	S	Q	O	H	S
M	U	E	L	A	O	O	R	E	R	B	S	D
E	G	R	T	I	O	L	R	D	U	S	K	T
N	D	M	V	S	R	I	I	E	M	E	D	D
A	A	A	D	L	O	O	T	N	O	R	E	I
Z	D	N	I	A	S	D	A	T	R	V	P	F
A	E	E	G	M	E	E	B	A	E	A	R	U
E	I	N	I	I	R	I	I	R	S	D	E	S
M	S	C	T	E	G	M	L	I	Y	O	S	I
E	N	I	A	N	A	E	I	S	Q	R	I	O
M	A	A	L	T	Q	D	D	M	E	P	O	N
Z	O	M	Q	O	B	R	A	O	X	B	N	A
V	I	C	T	I	M	A	D	Q	G	F	X	N

- Agresor
- Víctima
- Observador

## GRUPO 3

## FORMAS DEL CIBERACOSO

A	O	P	R	L	J	S	I	S	Q	O	H	S
M	U	E	L	A	O	O	R	E	R	B	S	D
E	G	R	T	I	O	L	R	D	U	S	K	T
N	D	M	V	S	R	I	I	E	M	E	D	D
A	A	A	D	L	O	O	T	N	O	R	E	I
Z	D	N	I	A	S	D	A	T	R	V	P	F
A	E	E	G	M	E	E	B	A	E	A	R	U
E	I	N	I	I	R	I	I	R	S	D	E	S
M	S	C	T	E	G	M	L	I	Y	O	S	I
E	N	I	A	N	A	E	I	S	Q	R	I	O
M	A	A	L	T	Q	D	D	M	E	P	O	N
Z	O	M	Q	O	B	R	A	O	X	B	N	A
V	I	C	T	I	M	A	D	Q	G	F	X	N

- Amenaza
- Meme
- Rumores

## GRUPO 4

## CONSECUENCIAS DEL CIBERACOSO EN LAS VÍCTIMAS

A	O	P	R	L	J	S	I	S	Q	O	H	S
M	U	E	L	A	O	O	R	E	R	B	S	D
E	G	R	T	I	O	L	R	D	U	S	K	T
N	D	M	V	S	R	I	I	E	M	E	D	D
A	A	A	D	L	O	O	T	N	O	R	E	I
Z	D	N	I	A	S	D	A	T	R	V	P	F
A	E	E	G	M	E	E	B	A	E	A	R	U
E	I	N	I	I	R	I	I	R	S	D	E	S
M	S	C	T	E	G	M	L	I	Y	O	S	I
E	N	I	A	N	A	E	I	S	Q	R	I	O
M	A	A	L	T	Q	D	D	M	E	P	O	N
Z	O	M	Q	O	B	R	A	O	X	B	N	A
V	I	C	T	I	M	A	D	Q	G	F	X	N

- Miedo
- Depresión
- Aislamiento



## GRUPO 5

## CONSECUENCIAS DEL USO PROBLEMÁTICO DE LAS TIC

A	O	P	R	L	J	S	I	S	Q	O	H	S
M	U	E	L	A	O	O	R	E	R	B	S	D
E	G	R	T	I	O	L	R	D	U	S	K	T
N	D	M	V	S	R	I	I	E	M	E	D	D
A	A	A	D	L	O	O	T	N	O	R	E	I
Z	D	N	I	A	S	D	A	T	R	V	P	F
A	E	E	G	M	E	E	B	A	E	A	R	U
E	I	N	I	I	R	I	I	R	S	D	E	S
M	S	C	T	E	G	M	L	I	Y	O	S	I
E	N	I	A	N	A	E	I	S	Q	R	I	O
M	A	A	L	T	Q	D	D	M	E	P	O	N
Z	O	M	Q	O	B	R	A	O	X	B	N	A
V	I	C	T	I	M	A	D	Q	G	F	X	N

- Sedentarismo
- Irritabilidad
- Ansiedad

A	O	P	R	L	J	S	I	S	Q	O	H	S
M	U	E	L	A	O	O	R	E	R	B	S	D
E	G	R	T	I	O	L	R	D	U	S	K	T
N	D	M	V	S	R	I	I	E	M	E	D	D
A	A	A	D	L	O	O	T	N	O	R	E	I
Z	D	N	I	A	S	D	A	T	R	V	P	F
A	E	E	G	M	E	E	B	A	E	A	R	U
E	I	N	I	I	R	I	I	R	S	D	E	S
M	S	C	T	E	G	M	L	I	Y	O	S	I
E	N	I	A	N	A	E	I	S	Q	R	I	O
M	A	A	L	T	Q	D	D	M	E	P	O	N
Z	O	M	Q	O	B	R	A	O	X	B	N	A
V	I	C	T	I	M	A	D	Q	G	F	X	N

# BIENVENIDOS A...



## 1. PASAPALABRA

# PRUEBA: ¿DONDE ESTÁN?

# INSTRUCCIONES

- Objetivo: Memorizar la posición de 6 estrategias.
- Procedimiento: 2 rondas  
Actuaciones ante el Uso problemático de las TIC.  
Actuaciones ante Ciberacoso.
- Tiempo: 30 segundos para memorizar.
- Puntos:
  - Si acierta: + 200.
  - Si falla: -200.
  - “Pasapalabra”: no suma ni resta. Siguiendo grupo.



# ESTRATEGIAS FRENTE AL USO PROBLEMÁTICO DE LAS TIC

1

2

3

4

5

6

# ESTRATEGIAS FRENTE AL USO PROBLEMÁTICO DE LAS TIC

**Negociar el  
tiempo de uso**

**Poner modo  
avión**

**Actividades  
alternativas**

**Planificar tiempo  
y tareas**

**Pedir ayuda a  
personas adultas**

**Ser consciente  
del uso**

# ESTRATEGIAS FRENTE AL USO PROBLEMÁTICO DE LAS TIC

1

2

3

4

5

6



# ESTRATEGIAS FRENTE AL USO PROBLEMÁTICO DE LAS TIC

Negociar el  
tiempo de uso

2

3

4

5

6





# ESTRATEGIAS FRENTE AL USO PROBLEMÁTICO DE LAS TIC

1

Poner modo  
avión

3

4

5

6



# ESTRATEGIAS FRENTE AL USO PROBLEMÁTICO DE LAS TIC

1

2

**Actividades  
alternativas**

4

5

6



# ESTRATEGIAS FRENTE AL USO PROBLEMÁTICO DE LAS TIC

1

2

3

Planificar tiempo  
y tareas

5

6



# ESTRATEGIAS FRENTE AL USO PROBLEMÁTICO DE LAS TIC

1

2

3

4

**Pedir ayuda a  
personas adultas**

6



# ESTRATEGIAS FRENTE AL USO PROBLEMÁTICO DE LAS TIC

1

2

3

4

5

**Ser consciente  
del uso**



# ESTRATEGIAS FRENTE AL CIBERACOSO

1

2

3

4

5

6

# ESTRATEGIAS FRENTE AL CIBERACOSO

Rechazar  
conductas de  
agresión

Empatía

Respetar  
privacidad

Buscar  
acciones

Bloquear a la  
persona agresora

Comunicarlo a  
personas adultas

# ESTRATEGIAS FRENTE AL CIBERACOSO

1

2

3

4

5

6





# ESTRATEGIAS FRENTE AL CIBERACOSO

Rechazar  
conductas de  
agresión

2

3

4

5

6



# ESTRATEGIAS FRENTE AL CIBERACOSO

1

Empatía

3

4

5

6



# ESTRATEGIAS FRENTE AL CIBERACOSO

1

2

Respetar  
privacidad

4

5

6



# ESTRATEGIAS FRENTE AL CIBERACOSO

1

2

3

Buscar  
acciones

5

6



# ESTRATEGIAS FRENTE AL CIBERACOSO

1

2

3

4

Bloquear a la  
persona agresora

6



# ESTRATEGIAS FRENTE AL CIBERACOSO

1

2

3

4

5

Comunicarlo a  
personas adultas



# BIENVENIDOS A...



## PRUEBA FINAL

# LA RULETA DE LA SUERTE

# INSTRUCCIONES

- **Objetivo:** Resolver una frase oculta en un papel en blanco.
- **Procedimiento:** Cada grupo gira la ruleta y dice una letra:  
Si está: consigue los puntos por cada letra.  
Si no: se pasa el turno al siguiente grupo.
- **Puntos:**
  - Comprar las vocales: -50
  - Resolver el panel: +500

<b>GRUPO 1</b>
+50

<b>GRUPO 2</b>
0

<b>GRUPO 3</b>
+ 100

<b>GRUPO 4</b>
0

<b>GRUPO 5</b>
+ 150

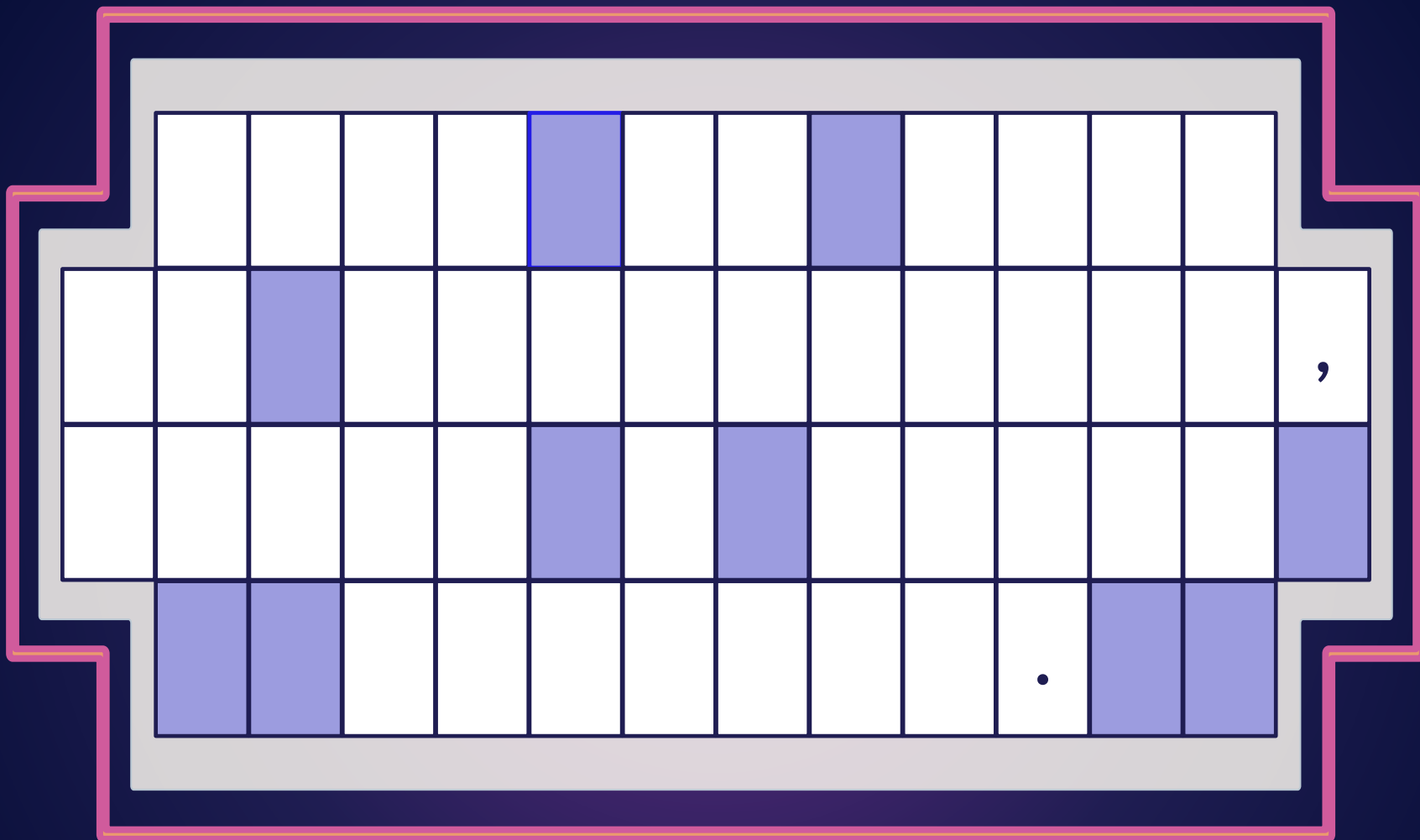


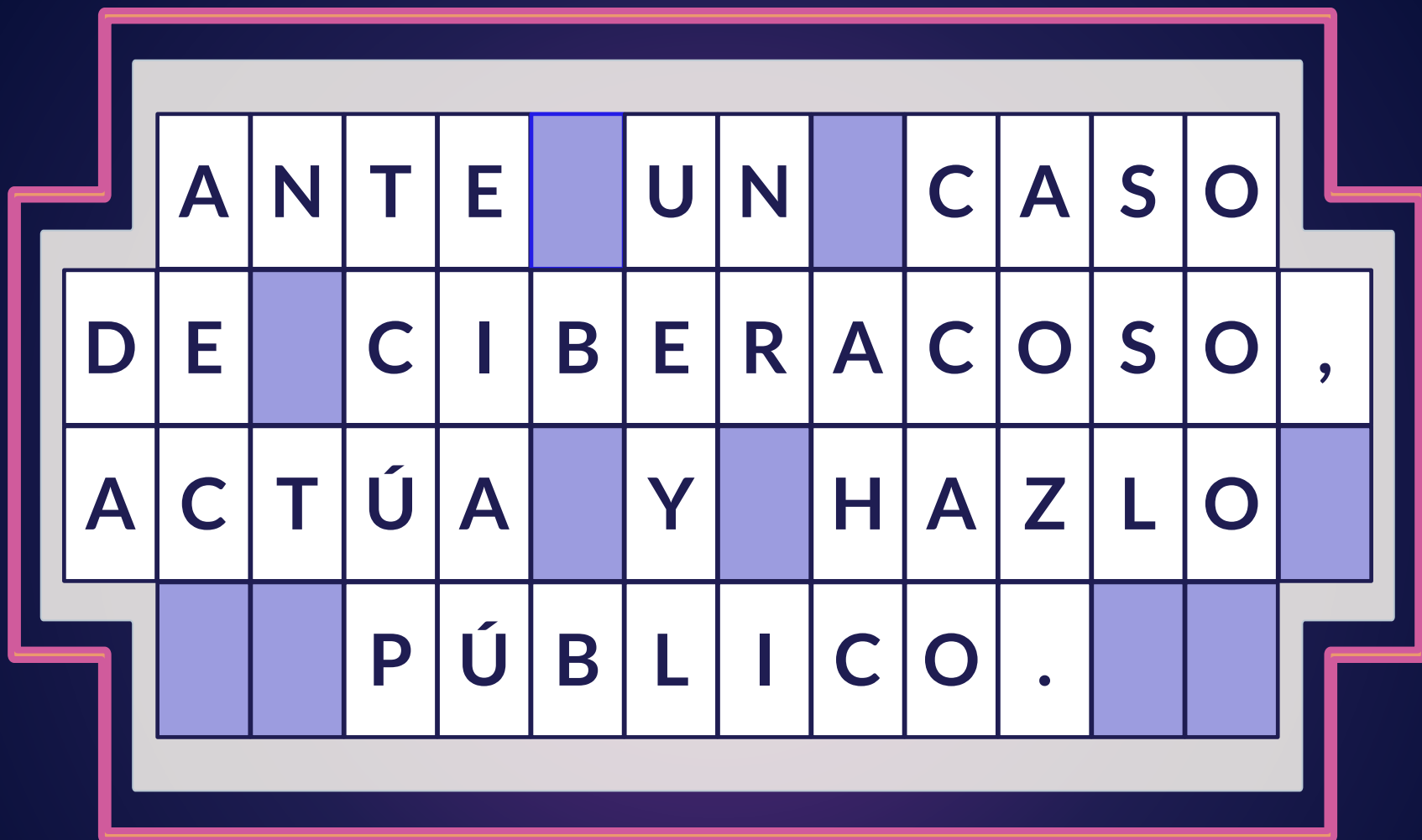
# RULETA DE LA SUERTE



## Ruleta

- Puntos
- Comodín
- Todas las vocales
- Doble letra
- Pierde turno
- Quiebra





# Y EL GANADOR ES...



GRACIAS POR  
VUESTRA ATENCIÓN

